

**Estimado Cuidador/Cuidadora:
PRESENTE**

Bienvenidas y bienvenidos, padres, madres, tutores, hermanos, familiares.

Esto es una invitación para que puedan participar en el programa llamado “Proyectos de Aprendizaje” que será transmitida a través de Aprende en Casa II.

Proyectos de Aprendizaje es una iniciativa a nivel nacional para incentivar a niñas y niños a aprender jugando e investigando de una manera lúdica. En este proyecto las y los estudiantes investigarán, crearán distintos proyectos a través de misiones y responderán a la pregunta principal:

¿Cómo volver a jugar con nuestras amigas y amigos cuando podamos regresar a espacios públicos?

Durante la pandemia han cambiado mucho nuestras formas de relacionarnos, manteniendo sana distancia, aseándose regularmente y usando cubrebocas para evitar contagios. Hemos tenido que mantener distancia de nuestros seres queridos, y estamos aprendiendo a vivir en la nueva normalidad.

Es importante que todas las niñas y niños puedan expresar cómo se sienten, conocer sobre el COVID e imaginar soluciones para mantener a todas y todos sanos y seguros en una actividad que es natural en ellos: el juego.

Para esto, se transmitirán 10 programas televisivos y trabajaremos durante cinco semanas para poder realizar 4 misiones que nos permitirán investigar y construir una maqueta para poder mostrar las respuestas de las y los estudiantes a la pregunta principal:

Misión 1: Producto Libre

Ayudará a reflexionar sobre conceptos básicos en relación al tema y poder presentar las diferencias entre las actividades antes y durante la contingencia. Aquí recordaremos cuál era nuestra actividad favorita y reflexionaremos por qué ya no la podemos hacer como antes

Misión 2: Cartel

Ayudará a mostrar a otras personas las investigaciones realizadas y lo nuevo que hemos aprendido.

Misión 3: Maqueta

Construiremos una maqueta donde podamos mostrar la solución a la pregunta ¿cómo volveremos a jugar con nuestras amigas y amigos en la nueva normalidad?

Misión 4: Presentación-Video para la audiencia

Video, audio, fotografías o cualquier tipo de presentación por parte del alumno sobre su producto final: la maqueta. Explicarán el proceso de investigación, diseño, creación y prueba de la solución, para compartirlo con otros.



Los trabajos realizados podrán ser subidos a nuestra plataforma www.proyectosdeaprendizaje.mx para ser valorados y votados por todos. También ahí podrán encontrar documentos y materiales de apoyo para ayudar a niñas y niños a realizar sus misiones.

Del 3 de noviembre al 4 de diciembre se transmitirán los 10 programas en Aprende en casa II, los martes después del programa de Educación Física y los viernes después del programa de Vida Saludable, en cada uno de los bloques de Primaria:

Proyectos de Aprendizaje

Semana	Etapa	Misión
Semana 1 Martes 3 de noviembre Viernes 6 de noviembre	Etapa 1: Conocer Etapa 2: Reflexionar	Misión 1: Formato Libre
Semana 2 Martes 10 de noviembre Viernes 13 de noviembre	Etapa 3: Investigar e imaginar	Misión 2: Cartel
Semana 3 Martes 17 de noviembre Viernes 20 de noviembre	Etapa 4: Crear y mejorar	Misión 3: Maqueta
Semana 4 Martes 24 de noviembre Viernes 27 de noviembre	Etapa 5: Compartir	Misión 4: Presentación
Semana 5 Martes 1 de noviembre Viernes 4 de diciembre		

¡Muchas gracias por pertenecer a este gran equipo, para incentivar la investigación y la creación de las y las alumnos!

ATENTAMENTE

Nombre del profesor o profesora